

Ziele

Digital gestützte Gestaltung
von Lehr- und
Lernprozessen

Vermittlung von
„Kompetenzen für die
digitale Welt“

Umsetzung

digitaler Content

E-Books von
Schulbüchern und
andere Bildungsmedien
kommerzieller Anbieter

zentrale
Kommunikations-
und Lernplattform

OER von
Lehrenden,
Lernprodukte

IT-Infrastruktur der Schule und digitale Endgeräte

Screens oder
interaktive
Whiteboards als
Anzeigegeräte

WLAN-Anbin-
dung aller
Unterrichtsräume

Tablets
mit
E-Stift

schul
eigen
oder
BYOD

Breitbandanbindung der Schule